

Ztracená města

Fascinující expedice pro dva hráče

Vzhůru za dobrodružstvím!

Hráči vytyčují svými kartami objevitelské cesty do odlehlých, tajemných koutů Země: do Himalájí, deštného pralesa, vyprahlé pouště, do kraje činných sopek a do podmořského světa. Kdo opravdu rád riskuje, může sázet na úspěch svých expedic. Vyhrává ten, kdo získá po třech kolech nejvíce slávy. Pozor: pravidla hry jsou sice velmi jednoduchá, ale nenechte se zmást! Ztracená města mají skrytou přitažlivost, která není patrná na první pohled.

Obsah:

60 velkých hracích karet:

- 45 expedičních karet (v hodnotě 2 -10, v 5 barvách)
- 15 sázkových karet (3 pro každou barvu)

PŘÍPRAVA HRY:

Zamíchejte karty. Každý hráč dostane 8 karet (lze hrát též variantu s 5 kartami). Zbylé karty zůstanou v balíčku, který položíte mezi sebe na kraj hracího prostoru (hrací prostor je prostor, do kterého hráči umísťují karty z ruky).

Chcete-li hrát více než 1 hru, připravte si také papír a tužku pro zaznamenání průběžných výsledků.

CÍL HRY

Hráči se snaží vystavět trasy expedice tak, aby po odečtení nezbytných nákladů získali co nejvíce bodů slávy. Expedici tvoří řada karet, jejichž bodová

HRACÍ PROSTOR



hodnota postupně stoupá. Na začátku expedice je možné si vsadit na její úspěch za pomoci sázkové karty, která výsledný počet bodů násobí. V jedné expedici musí být pouze karty jedné barvy. Na konci hry se expedice (řady karet) každého hráče vyhodnotí.

PRŮBĚH HRY

Začíná starší z hráčů, pak se hráči pravidelně střídají. Hráč vždy nejprve vyloží jednu kartu z ruky a poté si vezme jednu novou kartu.

Hráč si vybere jednu ze svých karet a má 2 možnosti:

1) Přiložit kartu do řady

Hráč může kartu přiložit do již existující barevné řady nebo začít řadu nové barvy. Celkem je možno skládat 5 barevných řad: žlutou, modrou, bílou, zelenou a červenou. Hráč položí kartu na svou stranu hracího prostoru. Expedice stejné barvy obou hráčů se

přítom zakládají přímo naproti sobě s tím, že je mezi nimi nutno vyhradit prostor pro případné odkládání karet dané barvy (viz dále). Další karty se kladou vždy na spodní okraj řady ve směru od shora dolů. Právě umístěná karta musí mít vždy vyšší hodnotu než karta v dané řadě poslední. Karty je třeba na sebe skládat tak, aby jejich bodová hodnota byla dobře čitelná.



Sázkovou kartu může hráč položit pouze na začátek řady, tedy dříve, než začne tvořit vlastní řadu kartami bodovými. Je možné na začátek řady umístit i více sázkových karet, ale jakmile leží první bodová karta, nelze již přikládat další sázkové karty do téže řady.

2) Odložit kartu

Pokud hráč nechce nebo nemůže umístit žádnou ze svých karet do řady, musí jednu kartu odložit – položí ji lícem nahoru do hracího prostoru takovým způsobem, aby ležela vodorovně mezi expedicemi stejné barvy obou hráčů. Pokud v tomto prostoru karta dané barvy již leží, položí ji na ni. V případě, že expedice dané barvy ještě nebyla zahájena, hráč kartu přiloží do hracího prostoru tak, aby ležela vedle odkládacího prostoru vedle již existujících expedic jiné barvy. V průběhu hry se tedy vytvoří až 5 barevných odkládacích balíčků, přičemž je vidět pouze vrchní karta.

NOVÁ KARTA

Poté, co hráč přiložil nebo odložil kartu, vezme si novou. Opět má dvě možnosti: buď si dobere kartu

z balíčku, který je lícem dolů, nebo si může vzít některou z vrchních karet z odkládacích balíčků (pokud již nějaké jsou) s výjimkou karty, kterou právě odložil. Tím končí tah jednoho hráče.

KONEC HRY A VYHODNOCENÍ

- Hra končí v okamžiku, kdy si hráč vezme poslední kartu z lízacího balíčku. V tuto chvíli již nelze přiložit žádnou kartu. V průběhu hry je možné balíček rozložit (přepočítat zbylé karty), aby se blížíící konec dal lépe odhadnout.
- Následně se vyhodnotí jednotlivé řady každého hráče. Jednoduše se sečtou hodnoty vyložených karet. Od každého součtu se odečte 20 bodů jako náklady na expedici. Řada bez karet nevykazuje žádné náklady.
- Pokud je na začátku řady jedna či více sázkových karet, násobí se výsledek podle jejich počtu (1 sázková karta = výsledek x 2, 2 sázkové karty = výsledek x 3, 3 sázkové karty = výsledek x 4)
- Řada může přinést body plusové, ale i minusové. Barevná řada, která nebyla vůbec započata, nepřináší body žádné.
- Kromě toho hráč obdrží bonus 20 bodů za každou řadu, která obsahuje 8 či více karet včetně karet sázkových.
- Získané body se zaznamenají na papír, karty se promíchají a může začít nová hra. Začíná ten, kdo získal v předchozí hře více bodů.
- Kdo má po 3 kolech vyšší celkový součet bodů, ten vyhrává.

PŘÍKLAD PRO VYHODNOCENÍ

Hráč vytvořil následující řady:

Vysvětlení k bílé řadě: Sázková karta zdvojnásobí výsledek. Protože nebyly vyloženy žádné bodové karty, počítají se pouze náklady a ty se nakonec ještě zdvojnásobí!

Tip: Na tomto příkladu můžete vidět, že je lepší nezačínat expedici, kterou nemůžete dotáhnout k pozitivnímu výsledku. Rovněž sázkovou kartu je vhodné vyložit jen tehdy, když máte k dispozici dostatek odpovídajících bodových karet i času k jejich vyložení.

Hráč dosáhl konečného výsledku 18 bodů
(45-10-40+3+20/bonus/ = 18)

Celkem	23	0	0	15	35
Náklady	-20	žádné náklady	-20	-20	-20
Mezisoučet	3 b.	0 b.	-20 b.	-5 b.	15 b.
Sázka			x2	x2	x3
Výsledek	3 b.	0 b.	-40 b.	-10 b.	45 b.
					+20 b. bonus



Vaše dotazy zodpovíme na:
 Infolinka hry: +420 737 221 010
 Další informace o této a jiných hrách naleznete na:
www.albi.cz/hry a www.modernihry.cz

Reiner Knizia

Ztracená Města

Fascinující expedice pro dva hráče

Pravidla hry